

# NO VACANCY!

## INHALTSVERZEICHNIS

Abstract

NO VACANCY

- Vorwort, Problem, Definition

BESETZT!

- Spiel // Raum // Aneignung
- 1968 // 1980 // 2000 // 2020
- Überall wo wir sind ist Chaos, aber wir können ja nicht überall sein!
- Squatopia

Methodenanarchismus

- Caravan Feldforschung
  - Datenerhebung durch Beobachtung
  - Sommerstudie Kochareal
  - Auszüge aus meinem Tagebuch
  - Szenenanalyse
- Aktion!
  - Performativ besetzten
  - Stierlikampf
  - Alpabzug
  
  - Bespielen
  - Zeughaushof

HOMO LUDENS

- Besetzen ist ein Kinderspiel
- Besetzen neu besetzen

Weile ohne Eile

- Spielraum
- Spielregeln
- Spielanleitung

Ableitung

Glossar

# NO VACANCY!

"Die Freiheit, uns selbst und unsere Städte zu erschaffen und immer wieder neu zu erschaffen, ist eins der kostbarsten und dennoch am meisten vernachlässigten unserer Menschenrechte." In *Rebellische Städte* zeigt der renommierte Wirtschaftsgeograf David Harvey eindrücklich, wie uns die zunehmende Urbanisierung in Zukunft beeinflussen wird und was es dagegen zu tun gibt. Besetzen war schon immer eine widerständische Form von aktiver Raumanneignung. Seit der Blütezeit in den 80er entstanden in ganz Europa selbstverwaltete Freiräume, wo aus Utopien Realität werden konnte. Repression, Wohnungsnot und Freiraummangel haben dabei immer direkten Einfluss auf die Bewegung und ihre Kraft. Kritiker bezeichnen die Szene als zu linksradikal, zu chaotisch oder zu bünzlig und geschlossen. Mit verschiedenen Aktionen und Interventionen im öffentlichen Raum und Feldforschung in autonomen Häusern will ich dem BESETZTEN auf den Grund gehen. Welche Sprache wird gesprochen? Welche Rhetorik und Ästhetik wird verwendet? Wie werden die Zeichen von Aussen interpretiert? Wie sind diese zu codieren, damit BESETZEN ALS POSITIVE FORM VON AKTIVISMUS wahrgenommen wird? Ich erforsche dabei spielerisch die Nischen und Grauzonen in Zürich, mittels einem alten, aufgepeppten Caravan. Ziel ist es, Strategien zu entwickeln, um das Besetzen neu zu denken und zukunftsfähige Wege einzuschlagen.

Besetzen ist ein Kinderspiel!  
Weile ohne Eile - eine Anleitung:  
Gesellschaftsspiel ab 6 Jahren  
Ziel: Spielraum gewinnen

PLAY!

BESETZTEN // FREIRAUM // SPIELRAUM // GRAUZONE // RAUM // ANEIGNUNG //  
GENTRIFIZIERUNG // AUFWERTUNG // DECODIEREN // HACKEN //  
INTERPRETIEREN // PROGRAMMIEREN // WIDERSTAND // URBANISIERUNG //  
PARTIZIPATION // MÖGLICHKEITSRÄUME // LEERSTAND // STADTUTOPIEN //  
SUBVERSION // METHODENANARCHISMUS // AKTION!